



REGULAMENTO ESPECÍFICO

WRESTLING

JOGOS DA JUVENTUDE 2023

Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ, de 10 de julho de 2023

Desenvolvendo Campeões



SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO	3
CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO	3
CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO	6
CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM .	7
CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES	9
CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO	11
CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO	12
CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES	12
CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA.....	14
CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	14



CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º. As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Art. 3º. A faixa etária dos atletas será de 15 a 17 anos.

§1º. Serão realizadas 3 (três) competições:

- a) Individual Estilo Livre (EL): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso, nos dois gêneros.
- b) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso masculino.
- c) Por equipes: Estilo Livre Feminino (ELF) e Estilo Livre Masculino (ELM).
(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ)

Art. 4º. A unidade da federação poderá inscrever um(a) técnico(a) para cada estilo e 5 (cinco) atletas em cada gênero, sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.

Art. 5º. O atleta deverá apresentar antes de cada combate a sua credencial dos Jogos da Juventude 2023. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do combate.

CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

Art. 6º. Situações de WO.

- I. Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WO e será eliminado da competição.
 - a) A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.

Desenvolvendo Campeões

- II. Caso aconteça durante a competição um WO por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

Art. 7º. Procedimentos da competição:

- I. A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:
- a) Um (1) árbitro presidente
 - b) Um (1) árbitro central
 - c) Um (1) juiz de mesa
 - d) Um (1) operador de placar
- II. Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:
- a) Árbitro presidente: Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo juiz de mesa, decidindo qual pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva).
 - b) Árbitro central: Autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca os pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.
 - e) Juiz de mesa: Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central
 - d) Operador de placar: Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.

Art. 8º. As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling (UWW).

Art. 9º. Serão consideradas ilegalidades:

- I. Segurar na roupa. Será advertido (com falta) e 1 (um) ponto somado para o oponente.

- II. Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
- III. ~~Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.~~ (Revogado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ)
- IV. Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.
- V. Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

Art. 10. O combate será considerado terminado quando:

- I. Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
- II. Terminar o tempo regulamentar.
- III. Um atleta vencer por pontos.
- IV. Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
- V. Um atleta for desclassificado.
- VI. Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
- VII. Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:
 - a) Atleta que realizou mais ações técnicas de maior valor durante o combate.
 - b) Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas.
 - c) Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

Art. 11. A competição será realizada em três áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico). [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 12. Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da *United World Wrestling* (UWW), nos casos de sistema de eliminatória simples com repescagem, sistema nórdico e nas disputas por equipe. [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)

TIPOS DE VITÓRIAS	PONTOS
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0) • Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0) • Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0) • Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0). • Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0) • Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0) 	5 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0). • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1). • Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0) 	4 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo Greco-romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0). • Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1) 	3 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate. 	1 ponto

CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM

Art. 13. Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
 - a) Para o gênero masculino poderá ser inscrito apenas um atleta por categoria de peso, que deverá disputar nos dois estilos de luta (Estilo Livre e Greco-romano) somente na categoria de peso em que está inscrito.

II. Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO	
FEMININO (ELF)	MASCULINO (ELM, GR)
-43 kg	-48 kg
-49 kg	-55 kg
-57 kg	-65 kg
-65 kg	-80 kg
-73 kg	-110 kg

- a) Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da United World Wrestling (UWW).
 - b) Atletas só podem competir em uma determinada categoria se estiverem dentro dos limites entre a categoria anterior e sua própria categoria de peso. Ex: atleta com 55 kg não pode competir na categoria -65 kg, somente na categoria -57 kg
- III. A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica da modalidade. Serão compostas 2 (duas) comissões independentes do seu gênero.
- IV. Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:

- a) Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);

Desenvolvendo Campeões

b) Árbitro 2 – Conferir o peso.

V. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- a) O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição e apresentar a sua credencial dos Jogos da Juventude 2023 para subir na balança, pesagem oficial.
- b) O atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.
- c) Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, da sua categoria de peso.
- d) Para a competição do Estilo Greco-romano (masculino), não será necessário realizar nova pesagem. Será considerada a pesagem realizada para a disputa individual no Estilo Livre.

VI. Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comitê Organizador, ficando o técnico e o atleta sujeito às sanções previstas.

VII. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
- b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- c) Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final.
- d) Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.

- e) A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos dois finalistas. [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)

CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES

Art. 14. Para a competição por equipes serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. A equipe será composta por todos os atletas que participaram dos torneios individuais. Minimamente cada equipe deverá ser composta por 3 (três) atletas por estilo.
- II. No segundo dia das competições individuais, os treinadores deverão informar por escrito a participação de seus atletas no torneio por equipes. As fichas devem ser entregues antes do início das lutas finais. Ao término das disputas individuais do estilo livre, a comissão organizadora realizará o sorteio e confeccionará as chaves.
- III. Em cada confronto serão realizados 5 combates em cada estilo. A ordem dos combates será por categoria de peso, em ordem crescente, sendo sorteada a categoria inicial (1º combate), na presença dos técnicos, a cada confronto.
 - a) O confronto será encerrado quando for alcançado o número de vitórias que definam a equipe vencedora.
 - b) Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior número de vitórias.
- IV. Critérios de desempate. [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)
 - a) Maior número de vitórias por encostamento;
 - b) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos; (conforme tabela de tipos de vitória)
 - c) Maior número de vitórias por WO e/ou desclassificação;
 - d) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.



- V. Em caso de lesão durante o combate, atleta não poderá ser substituído por outro atleta da sua equipe.
- VI. O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.
- VII. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
- a) Nos confrontos com 2 (duas) equipes: melhor de 03 confrontos.
 - b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) equipes: disputa de todos contra todos.
 - c) Nos confrontos com 6 (seis) equipes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
 - d) Nos confrontos com 7 (sete) equipes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 equipes
 - e) A partir de 8 (oito) Equipes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, automaticamente serão medalha de bronze.

Art. 15. O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO

Art. 16. O programa de competição do Wrestling:

DATA	HORÁRIO	ATIVIDADE
01/09	16:00	• Reunião Técnica
	17:00	• Clínica de arbitragem
	20:00 - 20:30	• Pesagem: Estilo Livre Masculino - EL, Estilo Livre Feminino – ELF Pesagem oficial (30 minutos) EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg
02/09	09:00	• Eliminatórias EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg
	13:30	• Eliminatórias e disputa de medalhas EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg
	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas
	20:00 - 20:30	• Pesagem: Estilo Livre Feminino - ELF Pesagem oficial (30 minutos) ELF -57 kg, -65 kg e -73 kg
03/09	09:00	• Eliminatórias Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg Estilo Livre Feminino (ELF) -57 kg, -65 kg e -73 kg
	13:30	• Eliminatórias e disputa de medalhas Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg Estilo Livre Feminino (ELF) -57 kg, -65 kg e -73 kg
	16:00	• Confirmação para o torneio por equipes.
	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas
04/09	9:00	• Eliminatórias no Torneio por Equipes
	13:30	• Eliminatórias e disputa de medalhas no Torneio por Equipes
	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas.

OBS 1: Será permitida a pesagem pela manhã no dia 02/09, às 7h, para as equipes que chegarem após a pesagem no dia 01/09

OBS 2: O horário da cerimônia de premiação poderá sofrer alteração dependendo do andamento da competição

CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

Art. 17. A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

§1º. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

§2º. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

§3º. Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES

Art. 18 O(A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

§1º. Para ambos os gêneros – malha de luta, **sendo fortemente recomendado usar a sigla da Unidade da Federação (UF)**. Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW). [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)

Quando o(a) atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:

- a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão

obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.

- b) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- c) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.





§2º. É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

§3º. Sendo o primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

- a) Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

§4º. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos, não serão impedidos de competir nas competições no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CDE. A partir do seu 2º dia de participação, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar. [\(Alterado pela Nota Oficial nº 002/2023/JJ\)](#)

§5º. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, malhas de luta), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 19. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 21. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 22. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude 2023, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.