



# REGULAMENTO ESPECÍFICO

# BASQUETE

**JOGOS DA JUVENTUDE 2023**

*Desenvolvendo Campeões*



## SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO .....	3
CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO .....	3
CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO .....	4
CAPÍTULO IV – DO SISTEMA DE DISPUTA .....	5
CAPÍTULO V – DOS CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE .....	8
CAPÍTULO VI – DOS UNIFORMES .....	9
CAPÍTULO VII – DA REUNIÃO TÉCNICA.....	10
CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS .....	10



## CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

**Art. 1º.** A competição de basquetebol será realizada de acordo com as regras oficiais da *International Basketball Federation (FIBA)*, adotadas pela Confederação Brasileira de Basketball (CBB), salvo o estabelecido neste regulamento.

**Parágrafo único:** Só poderão participar da competição atletas nascidos entre 2006 e 2008 (15 a 17 anos).

**Art. 2º.** O representante de cada unidade da federação poderá inscrever de 05 (cinco) a 11 (onze) atletas e 01 (um) técnico por gênero para a 1ª divisão e de 05 (cinco) a 09 (nove) atletas e 01 (um) técnico por gênero para as 2ª e 3ª divisões.

**Parágrafo único:** As equipes que se apresentarem na cidade sede com número inferior de atletas ao estabelecido como mínimo no *caput* deste artigo serão impedidas de participar da competição, por número insuficiente de atletas para as disputas.

## CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

**Art. 3º.** Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto.

- I. Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.
- II. O sistema de marcação e substituições ficará a critério do técnico da equipe durante todo o jogo, conforme regra da modalidade.

**Art. 4º.** Quando um ou mais atletas forem desqualificados por cometer 02 faltas antidesportivas ou 02 faltas técnicas ou 01 falta técnica com 01 falta antidesportiva, a equipe poderá fazer substituições desses atletas desqualificados.

**Art. 5º.** A bola do jogo será a bola oficial utilizada pela CBB nas categorias correspondentes.

**Art. 6º.** A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos (exceto ao médico ou fisioterapeuta que poderá sentar no banco a qualquer tempo) e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

**Art. 7º.** A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

- I. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação da modalidade.
- II. O tempo de aquecimento na quadra e início da partida será determinado previamente pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

**Art. 8º.** Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o atleta/membro da comissão técnica que cometer uma falta desqualificante, exceto pelo descrito no inciso II abaixo:

- I. O membro da comissão técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas. (regras oficiais da FIBA – 2022).
- II. O atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas, duas faltas técnicas ou 01 falta técnica e 01 falta antidesportiva, acumuladas.

**§1º.** Não se aplica o disposto no *caput* deste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o atleta/membro da comissão técnica for absolvido pelo órgão competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**§2º.** Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição.

### **CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

**Art. 9º.** O sistema de pontuação será:

- I. Vitória – 2 pontos
- II. Derrota – 1 ponto
- III. Ausência – 0 pontos

**Parágrafo único:** Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 20x0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

## CAPÍTULO IV – DO SISTEMA DE DISPUTA

**Art. 10.** Os Jogos da Juventude serão disputados em três Divisões a serem definidas conforme o disposto neste regulamento.

**Art. 11.** Para definir as três Divisões, no masculino e no feminino, será considerada a classificação final das Unidades da Federação nos Jogos da Juventude 2022, conforme tabela abaixo:

**Tabela 1: Divisões Categoria Masculina**

<b>CATEGORIA MASCULINA</b>		
<b>1ª DIVISÃO</b>	<b>2ª DIVISÃO</b>	<b>3ª DIVISÃO</b>
PARANÁ	DISTRITO FEDERAL	RIO GRANDE DO NORTE
RIO DE JANEIRO	CEARÁ	PIAUÍ
PERNAMBUCO	RONDÔNIA	MARANHÃO
MATO GROSSO DO SUL	GOIÁS	SERGIPE
SANTA CATARINA	PARAÍBA	PARÁ
RIO GRANDE DO SUL	ALAGOAS	RORÁIMA
MINAS GERAIS	ESPÍRITO SANTO	AMAPÁ
MATO GROSSO	AMAZONAS	TOCANTINS
		BAHIA
		ACRE
		SÃO PAULO

**Tabela 2: Divisões Categoria Feminina**

<b>CATEGORIA FEMININA</b>		
<b>1ª DIVISÃO</b>	<b>2ª DIVISÃO</b>	<b>3ª DIVISÃO</b>
PARANÁ	PARÁ	ALAGOAS
SÃO PAULO	RIO GRANDE DO NORTE	TOCANTINS
SANTA CATARINA	RONDÔNIA	CEARÁ
RIO DE JANEIRO	MARANHÃO	AMAZONAS
PERNAMBUCO	DISTRITO FEDERAL	PARAÍBA
RIO GRANDE DO SUL	MATO GROSSO	SERGIPE
MINAS GERAIS	GOIÁS	BAHIA
MATO GROSSO DO SUL	ESPÍRITO SANTO	ACRE
		RORÁIMA
		AMAPÁ
		PIAUÍ

**Art. 12.** O sistema de disputa na primeira e segunda divisão acontecerá com semifinais e finais. As equipes são divididas em dois grupos e jogam todos contra todos em seus respectivos grupos em turno único. O 1º do grupo A enfrenta o 2º do grupo B e o 1º do grupo B enfrenta o 2º do grupo A, conforme definido abaixo. Os jogos para definição de ranqueamento da 5ª à 8ª posição acontecerão simultaneamente às semifinais.

**I. Grupos com 8 equipes:**

GRUPO A	GRUPO B
1º	2º
4º	3º
5º	6º
8º	7º

**II. Semifinais**

Semi 1	1º do grupo A	2º do grupo B
Semi 2	1º do grupo B	2º do grupo A

**III. Finais**

Bronze	Perdedor Semi 1	Perdedor Semi 2
Ouro	Vencedor Semi 1	Vencedor Semi 2

**Art. 13.** O sistema de disputa na terceira divisão será definido de acordo com o número de equipes, conforme o disposto abaixo:

- I. **Com 02 (duas) equipes** - Sistema de Playoff: as duas equipes disputam 05 (cinco) jogos e aquela que possuir o maior número de vitórias é a campeã.
- II. **Com 3 (três) a 5 (cinco) equipes**– Sistema de pontos corridos com final: jogam todos contra todos, em turno único. Os dois primeiros colocados disputam a final. O terceiro e quarto colocado disputam o bronze. O quinto colocado recebe automaticamente o ranqueamento final nessa posição.

- III. **Com 6 (seis) a 8 (oito) equipes** – Sistema de grupos com semifinais e finais. As equipes são divididas em dois grupos e jogam todos contra todos em seus respectivos grupos em turno único. O 1º do grupo A enfrenta o 2º do grupo B e o 1º do grupo B enfrenta o 2º do grupo A. Os jogos para definição de ranqueamento da 5ª à 8ª posição acontecerão simultaneamente às semifinais.
- IV. **Com 9 (nove) equipes ou mais** - Sistema de grupos com semifinais e finais. As equipes são divididas em três grupos e jogam todos contra todos em seus respectivos grupos em turno único. As equipes com melhor qualificação de cada grupo e o melhor segundo colocado dentre os três grupos se classificam para as semifinais.

**Art. 14.** Para as divisões com 08 (oito) equipes, o ranqueamento final de equipes não classificadas para as semifinais (de 5º a 8º lugar), acontecerá de acordo com o seguinte sistema:

- Jogo 1 – 3º colocado do grupo A X 4º colocado do grupo B;  
Jogo 2 – 3º colocado do grupo B X 4º colocado do grupo A;  
Jogo 3 – Perdedor do jogo 1 X Perdedor do jogo 2 (disputa de 7º e 8º);  
Jogo 4 – Vencedor do jogo 1 X Vencedor do jogo 2 (disputa de 5º e 6º).

**Art. 15.** Para a terceira divisão, em caso de 9 equipes ou mais, o sistema que definirá o ranqueamento final de equipes não classificadas para as semifinais (do 5º lugar em diante), será determinado de acordo com o número de inscritos, e definido na reunião técnica da modalidade pelo Comitê Organizador com o suporte da coordenação técnica da modalidade.

**Art. 16.** A(s) Unidade(s) da Federação ausente(s) dos Jogos da Juventude integrarão automaticamente a terceira divisão da próxima edição.

**Art. 17.** As Unidades da Federação classificadas em 1º e 2º lugar geral na segunda e terceira divisões terão acesso à divisão imediatamente superior na edição seguinte dos Jogos da Juventude, ocupando, respectivamente, as 7ª e 8ª posições.

**Art. 18.** As Unidades da Federação classificadas em 7º e 8º lugar geral na primeira e segunda divisões serão rebaixadas à divisão imediatamente inferior na edição seguinte dos Jogos da Juventude, ocupando, respectivamente, as 1ª e 2ª posições.



## CAPÍTULO V – DOS CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE

**Art. 19.** Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- I. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes.
- II. Saldo de cestas (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.
- III. Maior coeficiente de cestas (pontos) *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.
- IV. Maior coeficiente de cestas (pontos) *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- V. Menor número de cestas (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- VI. Sorteio.

**§1º.** Na hipótese da aplicação do critério de cestas *average*, dividir-se-á o número de cestas pró pelas cestas contras, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente.

**§2º.** Quando para cálculo de cestas *average*, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo critério de cestas *average*.

**§3º.** Quando, para cálculo de cestas *average*, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada a equipe que tiver o maior número de cestas pró em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

**Art. 20.** Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar o melhor 2º lugar de todos os grupos da fase classificatória para a fase semifinal:

- I. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o inciso II. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o inciso II.
- II. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos.



- III. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no inciso II, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados.
- a) Cestas *average* (dividir as cestas pró pelas cestas contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).
  - b) Cestas contra (Cestas recebidas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado).
  - c) Cestas pró (Cestas feitas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado).
  - d) Sorteio.

## **CAPÍTULO VI – DOS UNIFORMES**

**Art. 21.** Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

- I. As equipes deverão usar uniformes (camisas/macaquinhos) com números de (0-00) zero ou zero zero, um a noventa e nove (1-99) na frente e nas costas, seguindo a regra oficial adotada pela CBB.
- II. Short.
- III. Tênis e meia (todas as meias da mesma cor ou cores).

**§1º.** Os atletas que apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos neste Regulamento e no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CDE, além de serem eventualmente obrigados a realizar ajustes antes da competição. Não serão permitidas adequações nos uniformes com fitas colantes. A partir do seu 2º dia de participação, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

**§2º.** Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos, uniformes formais e informais, bem como em acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

**§3º.** Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições (camisas, camisetas, macaquinhos) o nome da unidade da federação.



## **CAPÍTULO VII – DA REUNIÃO TÉCNICA**

**Art. 22.** Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

## **CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 23.** Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

**Parágrafo único:** São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

**Art. 24.** Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

**Art. 25.** Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude 2023, com o suporte do coordenador da respectiva modalidade.