

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA



Confederação Brasileira de Voleibol

Presidente: Walter Pitombo Laranjeiras

Av. Salvador Allende 6.555/ Pavilhão 1, Riocentro, CEP: 22783-127, Barra da Tijuca, Rio de Janeiro

Tel.:(21) 2114-7200

Email:institucional@volei.org.br

Site: www.cbv.com.br

A Competição de Voleibol de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

A Instituição de Ensino representante de cada Unidade da Federação poderá inscrever 02 (dois) alunos-atletas por gênero e apenas 01 (um) técnico.

1. 1ª DIVISÃO - SISTEMA DE DISPUTA – 16 EQUIPES

As 16 (dezesesseis) duplas serão divididas em 04 (quatro) grupos com 04 (quatro) equipes em cada um. A distribuição dos grupos será de acordo com o chaveamento abaixo:

- **GRUPO A – R1, R8, R9, R16**
- **GRUPO B – R2, R7, R10, R15**
- **GRUPO C – R3, R6, R11, R14**
- **GRUPO D – R4, R5, R12, R13**

As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

1.1. Fase de Grupos

- a) As duplas jogarão dentro de cada grupo conforme diagrama da letra “F”.
- b) Após os jogos desta fase, as três primeiras duplas de cada grupo se classificarão para a próxima fase.

c) Serão considerados os primeiros de cada grupo os vencedores dos seguintes jogos:

- 1º grupo A: vencedor jogo 09
- 1º grupo B: vencedor jogo 10
- 1º grupo C: vencedor jogo 11
- 1º grupo D: vencedor jogo 12

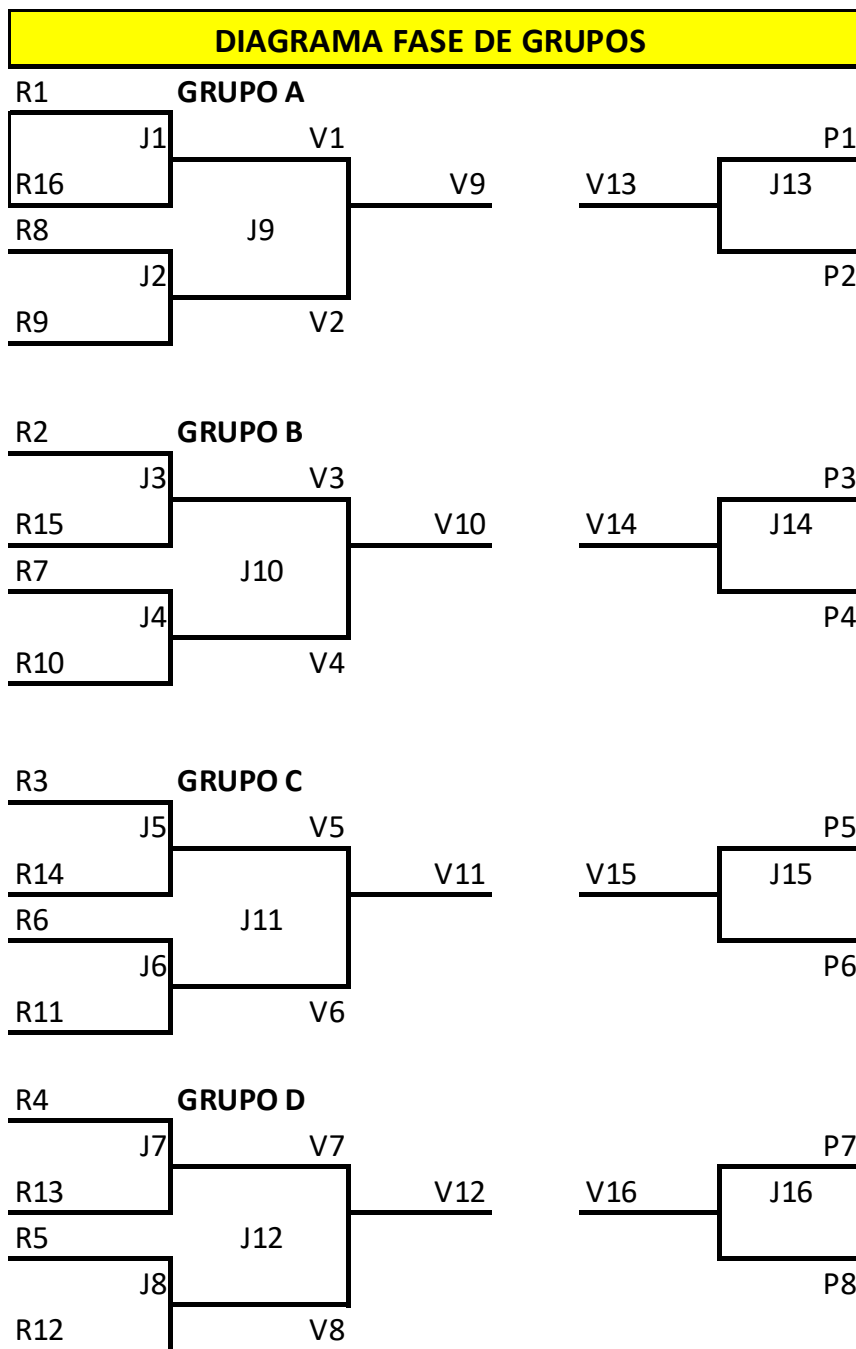
d) Serão considerados os segundos colocados de cada grupo os perdedores dos seguintes jogos:

- 2º grupo A: perdedor do jogo 09
- 2º grupo B: perdedor do jogo 10
- 2º grupo C: perdedor do jogo 11
- 2º grupo D: perdedor do jogo 12

e) Serão considerados os terceiros colocados de cada grupo os vencedores dos seguintes jogos:

- 3º grupo A: vencedor do jogo 13
- 3º grupo B: vencedor do jogo 14
- 3º grupo C: vencedor do jogo 15
- 3º grupo D: vencedor do jogo 16

f) Ordem dos Jogos



g) Posições dos 1ºs colocados de cada grupo (1º a 4º):

Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 1º (primeiro) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D” e ocuparão as posições no Round 2 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Colocação no ranking de duplas para a etapa.

h) Posições dos 2ºs colocados de cada grupo (5º a 8º):

Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 2º (segundo) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D”. e ocuparão as posições no Round 1 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Colocação no ranking de duplas para a etapa.

i) Posições dos 3ºs colocados de cada grupo (9º a 12º):

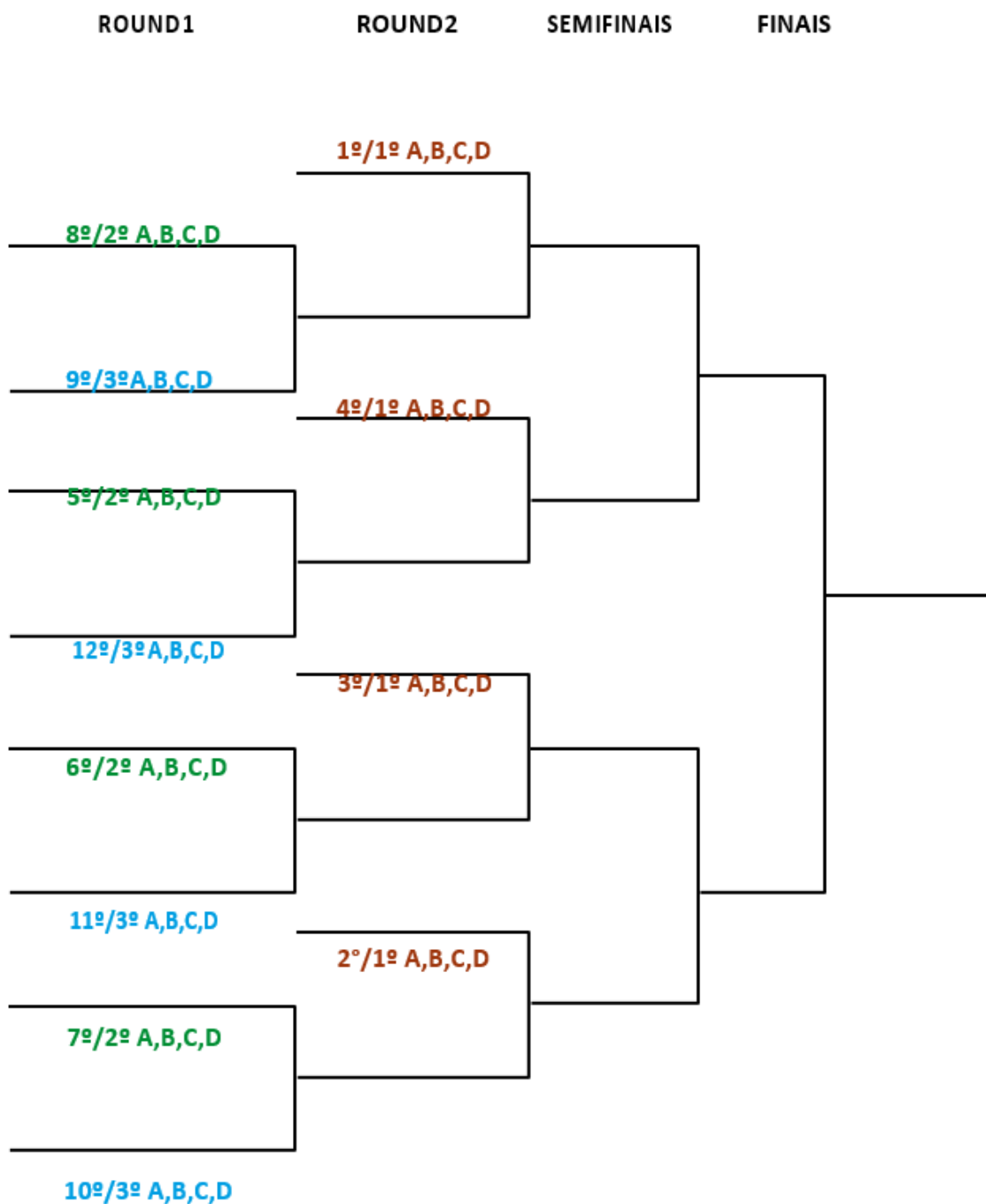
Serão preenchidas pelas equipes que terminarem a fase anterior em 3º (terceiro) lugar dos grupos “A”, “B”, “C” e “D”. e ocuparão as posições no Round 1 conforme diagrama da letra “h”. A classificação das duplas será definida de acordo os critérios abaixo:

- Pontos *average* (pontos “pró” divididos pelos pontos “contra”);
- Colocação no ranking de duplas para a etapa.

SEMIFINAIS, DISPUTAS DE 3º LUGARES E FINAIS

As duplas que forem derrotadas nas semifinais se enfrentarão na disputa do 3º lugar, enquanto as vencedoras disputarão a final.

DIAGRAMA DE JOGOS, FASE ELIMINATÓRIA



Classificação Final e Pontuação

Torneio Masculino e feminino

1º lugar – 01 dupla

2º lugar – 01 dupla

3º lugar – 01 dupla

4º lugar – 01 dupla

5º/8º lugares – 04 duplas

9º/12º lugar – 04 duplas

13º/16º lugares – 04 duplas

1.7 Sistema alternativo de competição

No caso de os eventos apresentarem características especiais como alterações climáticas, problemas na estrutura do evento ou outros motivos que impossibilitem a realização dos jogos nas condições e prazos planejados, o Comitê Organizador poderá adotar, a seu critério, um sistema alternativo de competição de modo que a mesma seja finalizada dentro da data prevista. Neste caso uma reunião será realizada entre o Comitê Organizador e todas as equipes de modo que o novo sistema a ser adotado seja devidamente explicado.

2. 2º DIVISÃO – SISTEMAS DE DISPUTA

2.1. COM 08 INSCRITOS

Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 2 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B
EQUIPES	<i>RANKING 1</i>	<i>RANKING 2</i>
	<i>RANKING 4</i>	<i>RANKING 3</i>
	<i>RANKING 5</i>	<i>RANKING 6</i>
	<i>RANKING 8</i>	<i>RANKING 7</i>

Fase eliminatória:

Após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º e 4º de cada grupo avançam para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 2º lugares – os primeiros de cada grupo, do 3º a 4º lugares, os segundos de cada grupo. Do 5º a 6º lugares, os terceiros de cada grupo e do 7º a 8º lugares os quartos de cada grupo.

QUARTAS DE FINAIS		
JOGO 1	RANKING 1	RANKING 8
JOGO 2	RANKING 4	RANKING 5
JOGO 3	RANKING 3	RANKING 6
JOGO 4	RANKING 2	RANKING 7

Jogos repetidos poderão acontecer nesta fase.

Os rankings serão assim definidos:

1º/1º - Ranking 1

2º/1º - Ranking 2

1º/2º - Ranking 3

2º/2º - Ranking 4

1º/3º - Ranking 5

2º/3º - Ranking 6

1º/4º - Ranking 7

2º/4º - Ranking 8

Tabela da Fase Eliminatória

Jogo 1	1º lugar	vs.	8º lugar	Quartas de Finais
Jogo 2	4º lugar	vs.	5º lugar	
Jogo 3	3º lugar	vs.	6º lugar	
Jogo 4	2º lugar	vs.	7º lugar	
Jogo 5	Vencedor do Jogo 1	vs.	Vencedor do Jogo 2	Semi Finais
Jogo 6	Vencedor do Jogo 3	vs.	Vencedor do Jogo 4	
Jogo 7	Perdedor do Jogo 5	vs.	Perdedor do Jogo 6	Disputa 3º
Jogo 8	Vencedor do Jogo 5	vs.	Vencedor do Jogo 6	Final

2.2. COM 9 INSCRITOS

Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 3 grupos (A, B e C), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B	C
EQUIPES	RANKING 1	RANKING 2	RANKING 3
	RANKING 6	RANKING 5	RANKING 4
	RANKING 7	RANKING 8	RANKING 9

As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

- Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:
 - **Vitória: 2 pontos; Derrota: 1 ponto; Ausência: 0 ponto**
- Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.

→ Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:

- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Ranking de entrada para a competição;

Fase eliminatória:

Após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º de cada grupo passarão diretamente para as semifinais.

As duas melhores equipes classificadas através de ranking técnico avançarão para a segunda fase.

O terceiro melhor 2º lugar e os terceiros lugares disputarão uma fase para definir quem avança para jogar contra os melhores segundos.

Jogos entre as mesmas equipes poderão acontecer.

Os rankings serão assim definidos:

1º/1º - Ranking 1 – avança diretamente para a semifinal

2º/1º - Ranking 2 – avança diretamente para a semifinal

3º/1º - Ranking 3 – avança diretamente para a semifinal

1º/2º - Ranking 4 – avança para a segunda fase

2º/2º - Ranking 5 – avança para a segunda fase

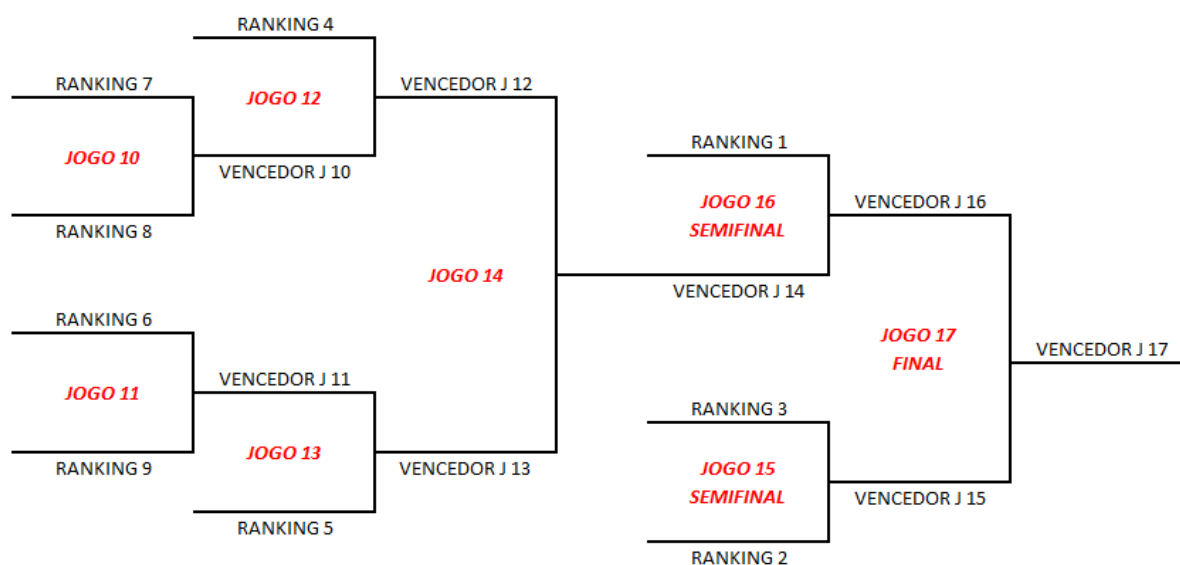
3º/2º - Ranking 6 – avança para a primeira fase

1º/3º - Ranking 7 – avança para a primeira fase

2º/3º - Ranking 8 – avança para a primeira fase

3º/3º - Ranking 9 – avança para a primeira fase

Tabela da Fase Eliminatória



2.3. COM 10 INSCRITOS

Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 2 grupos (A, B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

EQUIPES	A	B
GRUPOS	RANKING 1	RANKING 2
	RANKING 4	RANKING 3
	RANKING 5	RANKING 6
	RANKING 8	RANKING 7
	RANKING 10	RANKING 9

As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

→ Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:

- **Vitória: 2 pontos; Derrota: 1 ponto; Ausência: 0 ponto**

→ Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.

→ Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:

- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Ranking de entrada para a competição;

Fase eliminatória:

Após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º e 4º de cada grupo avançam para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 2º lugares – os primeiros de cada grupo, do 3º a 4º lugares, os segundos de cada grupo. Do 5º a 6º lugares, os terceiros de cada grupo e do 7º a 8º lugares os quartos de cada grupo.

QUARTAS DE FINAIS		
JOGO 1	RANKING 1	RANKING 8
JOGO 2	RANKING 4	RANKING 5
JOGO 3	RANKING 3	RANKING 6
JOGO 4	RANKING 2	RANKING 7

Jogos repetidos poderão acontecer nesta fase.

Os rankings serão assim definidos:

- 1º/1º - Ranking 1
- 2º/1º - Ranking 2
- 1º/2º - Ranking 3

2º/2º - Ranking 4

1º/3º - Ranking 5

2º/3º - Ranking 6

1º/4º - Ranking 7

2º/4º - Ranking 8

Tabela da Fase Eliminatória

Jogo 1	1º lugar	vs.	8º lugar	Quartas de Finais
Jogo 2	4º lugar	vs.	5º lugar	
Jogo 3	3º lugar	vs.	6º lugar	
Jogo 4	2º lugar	vs.	7º lugar	
Jogo 5	Vencedor do Jogo 1	vs.	Vencedor do Jogo 2	Semi Finais
Jogo 6	Vencedor do Jogo 3	vs.	Vencedor do Jogo 4	
Jogo 7	Perdedor do Jogo 5	vs.	Perdedor do Jogo 6	Disputa 3º
Jogo 8	Vencedor do Jogo 5	vs.	Vencedor do Jogo 6	Final

2.4. COM 11 INSCRITOS

Fase classificatória: Os concorrentes serão divididos em 4 grupos (A, B, C e D), disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Os grupos serão constituídos da seguinte forma:

GRUPOS	A	B	C	D
EQUIPES	RANKING 1	RANKING 2	RANKING 3	RANKING 4
	RANKING 8	RANKING 7	RANKING 6	RANKING 5
	RANKING 12	RANKING 11	RANKING 10	RANKING 9

As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela unidade da federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As unidades da federação que não participaram da última edição dos jogos serão sorteadas nas últimas posições das tabelas de chaves na segunda divisão.

→ Será primeiro colocado do grupo, a dupla que somar mais pontos, seguindo a seguinte pontuação:

○ **Vitória: 2 pontos; Derrota: 1 ponto; Ausência: 0 ponto**

→ Quando no mesmo grupo 02 (duas) duplas terminarem empatadas, o desempate será feito pelo resultado do confronto direto entre as duplas.

→ Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira:

- Pontos *Average* (média de pontos): É a divisão entre a quantidade de pontos pró pela quantidade de pontos contra. Será considerada classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Ranking de entrada para a competição;

Fase eliminatória:

Após a fase de grupos as equipes classificadas em 1º e 2º de cada grupo passarão para a fase seguinte da competição (quartas de finais) e serão escalonadas do 1º a 4º lugares – os primeiros de cada grupo e 5º a 8º lugares – os segundos classificados de cada grupo.

QUARTAS DE FINAIS		
JOGO 1	RANKING 1	RANKING 8
JOGO 2	RANKING 4	RANKING 5
JOGO 3	RANKING 3	RANKING 6
JOGO 4	RANKING 2	RANKING 7

Os rankings serão assim definidos:

1º/1º - Ranking 1

2º/1º - Ranking 2

3º/1º - Ranking 3

4º/1º - Ranking 4

1º/2º - Ranking 5

2º/2º - Ranking 6

3º/2º - Ranking 7

4º/2º - Ranking 8

Tabela da Fase Eliminatória

Jogo 1	1º lugar	vs.	8º lugar	Quartas de Finais
Jogo 2	4º lugar	vs.	5º lugar	
Jogo 3	3º lugar	vs.	6º lugar	
Jogo 4	2º lugar	vs.	7º lugar	

Jogo 5	Vencedor do Jogo 1	vs.	Vencedor do Jogo 2	Semi Finais
Jogo 6	Vencedor do Jogo 3	vs.	Vencedor do Jogo 4	

Jogo 7	Perdedor do Jogo 5	vs.	Perdedor do Jogo 6	Disputa 3º
Jogo 8	Vencedor do Jogo 5	vs.	Vencedor do Jogo 6	Final

3. REGRAS GERAIS DA COMPETIÇÃO

- Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.
- Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01), será realizado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

4. RANKING DE ENTRADAS PARA A COMPETIÇÃO

- As equipes serão distribuídas nos grupos de acordo com a colocação obtida pela Unidade da Federação na última edição dos Jogos Escolares da Juventude. As Unidades da Federação que não participaram da última edição serão sorteados nas últimas posições das tabelas de chaves.

5. REGRAS PARA O CÁLCULO DE PONTOS E SETS AVERAGE EM CASOS ESPECÍFICOS

Ponto average – Divisão dos pontos marcados a favor pelos pontos sofridos.

Sets average – Divisão dos sets vencidos pelos sets perdidos.

- No caso de uma dupla estar em quadra no horário do jogo, mas ficar impossibilitada de iniciar a partida por contusão de atleta, serão computados para a dupla vencedora 02 (dois) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 00:00 / 00:00, enquanto que para a dupla perdedora será 01 (um) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 e 00:21
- No caso de uma dupla não aparecer em quadra no horário marcado para a realização do jogo serão computados para a dupla vencedora 02 (dois) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 00:00 / 00:00, enquanto que para a dupla perdedora será computado 00 (zero) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 / 00:21.

No caso de interrupção da partida por desistência ou desqualificação da equipe, serão adotados critérios de acordo com os exemplos abaixo:

Exemplo 1 - Interrupção no 1º set:

Equipe “A” 10:07 Equipe “B” no 1º set do jogo. Desistência da Equipe “B”. Serão computados para a Equipe “A” (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 10:07 / 00:00 e para a Equipe “B” (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 07:21 / 00:21.

Exemplo 2 - Interrupção no 2º set:

No 1º set o placar foi Equipe “A” 21:17 Equipe “B”. No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe “A” 18:13 Equipe “B” por desistência da Equipe “B”. Serão computados para a Equipe “A” (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 21:17 / 18:13 e para a Equipe “B” (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 17:21 / 13:21.

Exemplo 3 - Interrupção no 2º set:

No 1º set o placar foi Equipe “A” 17:21 Equipe “B”. No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe “A” 10:19 Equipe “B” por desistência da Equipe “B”. Serão computados para a Equipe “A” (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 17:21 / 10:19 / 00:00 e para a Equipe “B” (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 21:17 / 19:21 / 00:15.

Exemplo 4 - Interrupção no 3º set:

No 1º set o placar foi Equipe “A” 21:17 Equipe “B”. O 2º set terminou Equipe “A” 16:21 Equipe “B”. A interrupção ocorreu por desistência da Equipe “B” no 3º set, quando o jogo estava Equipe “A” 11:09 Equipe “B”. Serão computados para a Equipe “A” (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 21:17 / 16:21 / 11:09 e para a Equipe “B” (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 17:21 / 21:16 / 09:15.

Obs: No caso de desistência de uma dupla após o início de uma partida, para fins de cálculo de *ponto average* só serão computados os pontos conquistados em situação de jogo.

6. ALTURA DAS REDES

FEMININA: 2,24 M
MASCULINA: 2,43 M

7. UNIFORMES

Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o regulamento geral e aos seguintes critérios:

- O uniforme dos atletas consiste em:
- Masculino: camiseta regata e short;
- Feminino: top ou camiseta regata e sunquíni ou short de ciclista;

- As camisas regata (masculino) e Tops/camisetas regata (Feminino) numerados em 01 e 02. É obrigatória a colocação dos números na frente e nas costas nos tops e camisas de jogos. A cor e feitura das camisas, tops, shorts ou sungas devem ser padronizados e contrastar com a cor dos números.
- É proibido o uso de uniformes de cor predominante diferente entre os jogadores de uma mesma dupla.
- O aluno-atleta poderá jogar com uma bermuda modelo “ciclista” sob o short, desde que seja da mesma cor.
- Os alunos-atletas poderão jogar com camisas de mangas compridas ou agasalhos sob o uniforme, desde que sejam iguais e autorizados pelo 1º árbitro da partida.
- Cada dupla deverá apresentar 02 (duas) cores de uniformes (camisas/tops) diferentes para a competição.
- Os uniformes deverão ser apresentados a organização dos jogos na reunião técnica.
- No short ou no sunga a numeração é facultativa.
- Uniforme de frio: o uso de calça legging e camisa térmica ou segunda pelo somente será permitido quando a temperatura estiver 19º ou abaixo.
- O técnico deverá utilizar camisa de manga, bermuda ou calça, tênis e meia.
- Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no item 9 deste regulamento e no Regulamento Geral, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar. A partir do seu 2º dia de participação, os alunos-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de prosseguir na competição.
- Não serão permitidas inserções da logomarca dos **JOGOS ESCOLARES DA JUVENTUDE** nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, sungas, toucas, judoguis, doboks, maiôs, collants), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

→ Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições o nome da instituição de ensino, cidade e sigla da unidade da federação.

8. BOLA

8.1. A bola a ser utilizada na competição será a oficial da CBV.

9. TÉCNICOS

9.1. A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por 01 (uma) pessoa. Será permitido a qualquer dirigente credenciado, assumir a função de técnico, mediante apresentação do CREF a equipe de arbitragem.

9.2. Em caso de partidas ao mesmo tempo, o técnico somente poderá ingressar na partida, no intervalo de sets.

10. AQUECIMENTO

10.1. A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

10.2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade.

10.3. O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente na Reunião Técnica da modalidade, pelo Coordenador de Arbitragem e Coordenação Geral da Modalidade.

10.4. Não serão disponibilizadas bolas para aquecimento.

11. ARBITRAGEM

11.1. A equipe de arbitragem será composta pelos seguintes oficiais:

Fase classificatória: 1º árbitro, 2º árbitro e apontador.

Fases subsequentes: 1º árbitro, 2º árbitro, 2 (dois) juízes de linha e apontador.

11.2. Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral da modalidade, com a anuência da gerência de esporte, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o regulamento geral.