



REGULAMENTO ESPECÍFICO

WRESTLING

JOGOS DA JUVENTUDE 2023

Desenvolvendo Campeões



SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO	3
CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO	3
CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO	6
CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM .	7
CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES	9
CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO	11
CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO	12
CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES	12
CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA.....	14
CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	14



CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º. As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Art. 3º. Só poderão participar da competição atletas nascidos entre 2006 e 2008 (15 a 17 anos).

§1º. Serão realizadas 3 (três) competições:

- a) Individual Estilo Livre (EL): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso, nos dois gêneros.
- b) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso masculino.
- c) Por equipes: Estilo Livre Feminino (ELF), Estilo Livre Masculino (ELM) e Greco-romano (GR)

Art. 4º. A unidade da federação poderá inscrever um(a) técnico(a) para cada estilo e 5 (cinco) atletas em cada gênero, sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.

Art. 5º. O atleta deverá apresentar antes de cada combate a sua credencial dos Jogos da Juventude 2022. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do combate.

CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

Art. 6º. Situações de W x O.

- I. Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá W x O e será eliminado da competição.
 - a) A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.



- II. Caso aconteça durante a competição um W x O por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

Art. 7º. Procedimentos da competição:

- I. A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:
 - a) Um (1) árbitro presidente
 - b) Um (1) árbitro central
 - c) Um (1) juiz de mesa
 - d) Um (1) operador de placar
- II. Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:
 - a) Árbitro presidente: Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo juiz de mesa, decidindo qual pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva).
 - b) Árbitro central: Autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca os pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.
 - c) Juiz de mesa: Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central
 - d) Operador de placar: Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.

Art. 8º. As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling (UWW).

Art. 9º. Serão consideradas ilegalidades:

- I. Segurar na roupa. Será advertido (com falta) e 1 (um) ponto somado para o oponente.
- II. Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
- III. Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.
- IV. Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.



**Jogos da
Juventude**

- V. Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

Art. 10. O combate será considerado terminado quando:

- I. Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
- II. Terminar o tempo regulamentar.
- III. Um atleta vencer por pontos.
- IV. Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
- V. Um atleta for desclassificado.
- VI. Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
- VII. Se o combate acabar empatado em número de pontos, será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:
 - a) Atleta que realizou mais ações técnicas de maior valor durante o combate.
 - b) Atleta que apresentar a menor quantidade de faltas.
 - c) Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

Art. 11. A competição será realizada em duas áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico).

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 12. Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da *United World Wrestling* (UWW), nos casos de sistema de eliminatória simples com repescagem a partir das quartas de final, sistema nórdico e nas disputas por equipe.

Tipos de vitórias	Pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0) • Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0) • Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0) • Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0). • Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0) • Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0) 	5 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0). • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1). • Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0). 	4 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo Greco-romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0). • Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1) 	3 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate. 	1 ponto

CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM

Art. 13. Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
 - a) Para o gênero masculino poderá ser inscrito apenas um atleta por categoria de peso, que deverá disputar nos dois estilos de luta (Estilo Livre e Greco-romano) somente na categoria de peso em que está inscrito.
- II. Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO FEMININO (ELF)	MASCULINO (EL, GR)
-43 kg	-48 kg
-49 kg	-55 kg
-57 kg	-65 kg
-65 kg	-80 kg
-73 kg	-110 kg

- a) Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da United World Wrestling (UWW).
 - b) Atletas só podem competir em uma determinada categoria se estiverem dentro dos limites entre a categoria anterior e sua própria categoria de peso. Ex.: atleta com 55 kg não pode competir na categoria -65 kg, somente na categoria -57 kg
- III. A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica da modalidade. Serão compostas 2 (duas) comissões independentes do seu gênero.
- IV. Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:
 - a) Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);
 - b) Árbitro 2 – Conferir o peso.



V. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- a) O atleta obrigatoriamente deverá pesar com a malha de competição e apresentar a sua credencial dos Jogos da Juventude 2023 para subir na balança, na pesagem oficial.
- b) O atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.
- c) Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, da sua categoria de peso.
- d) Para a competição do Estilo Greco-romano (masculino), não será necessário realizar nova pesagem. Será considerada a pesagem realizada para a disputa individual no Estilo Livre.

VI. Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comitê Organizador, ficando o técnico e o atleta sujeito às sanções previstas.

VII. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
- b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- c) Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- d) Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.



**Jogos da
Juventude**

- e) A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos dois finalistas. Existem dois grupos separados de repescagem: um grupo de lutadores que perderam para o finalista da parte superior da chave e outro grupo de lutadores que perderam para o finalista da parte inferior da chave. As lutas de repescagem começam com os lutadores que perderam na primeira rodada, até os perdedores nas semifinais por eliminação direta. Os vencedores dos dois grupos de repescagem receberão, cada um, a medalha de bronze (duas medalhas de bronze).

CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES

Art. 14. Para a competição por equipes serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. A equipe será composta por todos os atletas que participaram dos torneios individuais. Minimamente cada equipe deverá ser composta por 3 (três) atletas por estilo.
- II. No segundo dia das competições individuais, os treinadores deverão informar por escrito a participação de seus atletas no torneio por equipes. As fichas devem ser entregues antes do início das lutas finais. Ao término das disputas individuais do estilo livre, a comissão organizadora realizará o sorteio e confeccionará as chaves.
- III. Em cada confronto serão realizados 5 combates em cada estilo. A ordem dos combates será por categoria de peso, em ordem crescente, sendo sorteada a categoria inicial (1º combate), na presença dos técnicos, a cada confronto.
 - a) O confronto será encerrado quando for alcançado o número de vitórias que definam a equipe vencedora.
 - b) Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior número de vitórias.
- IV. Critérios de desempate.
 - a) Maior número de vitórias por encostamento;
 - b) Maior número de vitórias por WO e/ou desclassificação;
 - c) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos;
 - d) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.

Desenvolvendo Campeões

- V. Em caso de lesão durante o combate, atleta não poderá ser substituído por outro atleta da sua equipe.
- VI. O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.
- VII. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:
- a) Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.
 - b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
 - c) Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
 - d) Nos confrontos com 7 (sete) participantes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 lutadores.
 - e) A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, disputam a medalha de bronze.

Art. 15. O tempo de luta será de dois períodos (rounds) de 2 minutos de duração com um intervalo de 30 segundos entre eles (os pontos de um período são computados para o próximo).

CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO

Art. 16. O programa de competição do Wrestling:

Data	Horário	Atividade
01/09	15h 16h	<ul style="list-style-type: none"> • Reunião Técnica • Clínica de arbitragem
	20h-20h30min	<ul style="list-style-type: none"> • Pesagem: Estilo Livre Masculino - EL, Estilo Livre Feminino – ELF <p>Pesagem oficial (30 minutos) EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg</p>
02/09	09h	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg
	13h30min	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias e disputa de medalhas EL -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg ELF -43 kg e -49 kg
	18h	<ul style="list-style-type: none"> • Cerimônia de entrega de medalhas
	20h-20h30min	<ul style="list-style-type: none"> • Pesagem: Estilo Livre Feminino - ELF <p>Pesagem oficial (30 minutos) ELF -57 kg, -65 kg e -73 kg</p>
03/09	09h	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg Estilo Livre Feminino (ELF) -57 kg, -65 kg e -73 kg
	13h30min	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias e disputa de medalhas Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -55 kg, -65 kg, -80 kg e -110 kg Estilo Livre Feminino (ELF) -57 kg, -65 kg e -3 kg
	16h	<ul style="list-style-type: none"> • Confirmação para o torneio por equipes.
	18h	<ul style="list-style-type: none"> • Cerimônia de entrega de medalhas
04/09	9h	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias no Torneio por Equipes
	13h30min	<ul style="list-style-type: none"> • Eliminatórias e disputa de medalhas no Torneio por Equipes
	18h	<ul style="list-style-type: none"> • Cerimônia de entrega de medalhas.



**Jogos da
Juventude**

Obs1: Será permitida a pesagem pela manhã no dia 02/09, às 7h, para as equipes que chegarem após a pesagem no dia 01/09

Obs2: O horário da cerimônia de premiação poderá sofrer alteração dependendo do andamento da competição

CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

Art. 17. A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

§1º. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

§2º. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

§3º. Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES

Art. 18 O(A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

§1º. Para ambos os gêneros – malha de luta, sendo recomendado usar a sigla da unidade federativa (UF). Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).

Quando o(a) atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:

- a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.



Jogos da Juventude

- b) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- d) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



§2º. É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

IV. §3º. Sendo o primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.



- a) Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

§4º. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo regulamento geral, não serão impedidos de competir nas competições no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CBDE. A partir do seu 2º dia de participação, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

§5º. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisas, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, malhas de luta), uniformes formais e informais, e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 19. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 21. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 22. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude 2022, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.