



REGULAMENTO ESPECÍFICO

TAEKWONDO

JOGOS DA JUVENTUDE 2023

Desenvolvendo Campeões



SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO	3
CAPÍTULO II – DAS CATEGORIAS E PESAGEM	3
CAPÍTULO III – DA COMPETIÇÃO E DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO	5
CAPÍTULO IV – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO	8
CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO	9
CAPÍTULO VI – DOS UNIFORMES	9
CAPÍTULO VII – DA REUNIÃO TÉCNICA.....	10
CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	10

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. A Competição de Taekwondo será realizada de acordo com as regras oficiais da *World Taekwondo* (WT), adotadas pela Confederação Brasileira de Taekwondo (CBTKD), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Parágrafo único: A disputa será realizada no formato individual (masculino e feminino) e por equipes (equipe mista).

Art. 2º. Cada unidade da federação poderá inscrever até 5 (cinco) atletas de cada gênero e 2 (dois) técnicos(as).

Art. 3º. Cada atleta só poderá participar de 01 (uma) categoria de peso na competição individual.

- I. O responsável pela delegação deverá confirmar a participação da equipe até o término da disputa da competição individual.
- II. A disputa da categoria por equipe será composta pela seleção de atletas que estão inscritos na categoria individual.

Art. 4º. O (a) atleta deverá apresentar antes de cada confronto a sua credencial dos Jogos da Juventude 2023. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do confronto.

Art. 5º. Só poderão participar da competição atletas nascidos entre 2006 e 2008 (15 a 17 anos). Para essa faixa etária a **gruação mínima será de 2º GUB (faixa vermelha)**, tanto para o naipes masculino quanto feminino.

Parágrafo único: Para fins de comprovação de gruação o atleta deverá estar cadastrado no Sistema da Confederação Brasileira de Taekwondo dentro dos parâmetros pré-estabelecidos.

CAPÍTULO II – DAS CATEGORIAS E PESAGEM

Art. 6º. A competição será disputada pelas seguintes categorias de peso:

FEMININO		MASCULINO	
Não exceder 44kg	Até 44kg	Até 48kg	Não exceder 48kg
Acima de 44 kg não excedendo 49kg	Até 49kg	Até 55kg	Acima de 48kg não excedendo 55kg
Acima de 49kg não excedendo 55kg	Até 55kg	Até 63kg	Acima de 55kg não excedendo 63kg
Acima de 55kg não excedendo 63kg	Até 63kg	Até 73kg	Acima de 63kg não excedendo 73kg
Acima de 63kg	Acima 63kg	Acima 73kg	Acima de 73kg

Art. 7º. O sorteio de chaves será realizado após a pesagem geral por meio de “sistema eletrônico” determinado pela CBTKD e será divulgado às Unidades da Federação pela Organização do Evento nos canais de comunicação oficial.

Art. 8º. A pesagem será realizada sob a responsabilidade de 02 (dois) árbitros para cada naipe.

I. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

a) Pesagem geral:

- A pesagem geral dos atletas será efetuada em local e hora determinada, e constará na programação oficial do evento, que poderá sofrer alteração até o momento que antecede seu início.
- A pesagem oficial terá duração máxima de até 02 horas e neste período será feita a homologação do peso do atleta.
- O atleta terá direito a duas pesagens dentro desse período para qualificar seu peso. Os atletas que não confirmarem seu peso dentro dos limites mínimo/máximo da categoria que foram inscritos serão eliminados da competição.
- Durante a pesagem, os competidores do naipe masculino devem vestir sungas ou cuecas e as competidoras do naipe feminino devem vestir calcinhas/sutiãs ou biquínis. Não será permitido a qualquer atleta se pesar nu e, portanto, haverá uma tolerância de 100g.

b) Pesagem randômica:

- A pesagem randômica dos atletas será efetuada em local e hora determinada, e constará na programação oficial do evento.
- Serão sorteados número de atletas conforme regulamento da WT (World Taekwondo) de cada naipe e categoria de peso para uma pesagem aleatória, denominada esta pesagem randômica.
- A pesagem randômica terá duração de 30 minutos e iniciará 1h antes do início das lutas, encerrando-se, portanto, 30 minutos antes do horário previsto para início dos combates.
- O atleta terá direito a uma única pesagem na qual ele deve estar dentro da faixa de peso que engloba o peso mínimo da sua categoria ou até 5% acima do limite de peso máximo da sua categoria.



**Jogos da
Juventude**

- Durante a pesagem randômica, os competidores do naipes masculino devem vestir sungas ou cuecas e as competidoras do naipes feminino devem vestir calcinhas/sutiãs ou biquínis. Não será permitido a qualquer atleta se pesar nu e, portanto, haverá uma tolerância de 100g.
 - Os atletas que não confirmarem seu peso dentro dos critérios estabelecidos serão eliminados da competição.
- II. O (a) atleta deverá apresentar, no ato de qualquer pesagem oficial – geral e/ou randômica – a sua credencial dos Jogos da Juventude 2023.

CAPÍTULO III – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES E DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 9º. Cada atleta deverá trazer seu próprio material de competição: protetores de antebraço, perna, genital (masculino e feminino obrigatórios), luva, meias eletrônicas e bucal (conforme diretrizes WT).

Parágrafo único: O material eletrônico de competição – coletes e capacetes – serão fornecidos pela Organização do Evento.

Art. 10. Serão utilizadas regras da WT referentes a pontuação, tempo de luta, critérios de desempate, disposições disciplinares, vídeo review, penalidades, entre outros descritos no regulamento oficial da *World Taekwondo* (WT).

Art. 11. O evento por equipes será formado de atletas que estejam inscritos no evento na disputa individual. Será composta de 2 atletas de cada gênero + 1 reserva de cada gênero (3 atletas por gênero) da seguinte forma:

FEMININO		MASCULINO	
Acima de 130kg	Acima 130kg	Acima 150kg	Acima de 150kg
Não exceder 180kg	Até 180kg	Até 200kg	Não exceder 200kg

- I. Masculino: o peso total dos três atletas deve ser +150kg e -200kg;
- II. Feminino: o peso total das três atletas deve ser +130kg e -180kg;
- III. A pesagem individual com o peso exato do atleta, será validada para a competição por equipes

Desenvolvendo Campeões

- IV. Todas as lutas serão disputadas por 3 rounds de 2 minutos com 1 minuto de intervalo entre eles. O 1º round será conduzido com base no formato tradicional de luta de 30 segundos por competidor, ou seja, significa que os atletas deverão competir contra seus pares da equipe adversária (mesmo atleta numerado) na ordem do mais leve para o mais pesado. A pontuação final de cada equipe, que é o total de pontos marcados por todos os atletas da equipe, será acumulada.
- V. O 2º round deve começar com a escolha da atleta feminina de azul (Chung) e o 3º round deve começar com a escolha da atleta feminina de vermelho (Hong) com base no formato de luta de duplas nos quais o atleta que se encontra na área de luta, o seu adversário deve ser do mesmo gênero.
- VI. O número de substituições é ilimitado, mas cada atleta ao estar na área de luta deve permanecer no mínimo 15 segundos antes de cada substituição. A substituição só pode ser feita se a luta for razoavelmente interrompida.
- VII. A equipe que somar mais pontos no acúmulo dos 3 rounds será declarada vencedora e, em caso de empate após os 3 rounds, será realizado o Golden Round e a equipe que pontuar os primeiros quatro pontos será declarada como equipe vencedora.
- VIII. A equipe que atingir 30 "Gam-jeom" no total será declarada perdedora a qualquer momento durante a luta. Não há Point Gap (diferença de pontos) na competição por equipes.
- IX. Será validado 5 pontos adicionais quando o árbitro abrir "Knock Down".

Art. 12. Os combates por equipes deverão atender aos seguintes procedimentos:

- I. Cada equipe será chamada para a mesa de inspeção três vezes, começando trinta (30) minutos antes da competição programada.
- II. Cada equipe deverá submeter a ordem dos competidores para a luta da 1ª rodada com base no peso de cada atleta (de mais leve para mais pesado) ao oficial técnico responsável designado pela CBTKD. O número do atleta será colocado no protetor de tronco de cada competidor para identificação. O atleta substituto receberá o número '5'.
- III. Os quatro (4) atletas de cada equipe marcharão junto com dois (2) técnicos. O árbitro central deve anunciar "Chung, Hong". Ambas as equipes devem entrar na área de combate com o protetor de cabeça posicionado firmemente sob o braço esquerdo. Seguindo o comando do árbitro "Cha-ryeot" e "Kyeong-rye", ambas as equipes farão uma saudação em pé uma para a outra.

- IV. O primeiro competidor deve permanecer na área de combate para a primeira luta, e os demais atletas na área do técnico. O combate deve começar pelo comando do árbitro central "Joon-bi" e "Shi-jak".
- V. Depois que o árbitro declara "Keu-man", ambas as equipes devem entrar na área de combate novamente com o protetor de cabeça firmemente colocado sob o braço esquerdo e fazer uma reverência uma para a outra, seguindo as recomendações do árbitro.
- VI. O árbitro deve declarar o vencedor levantando a própria mão para o lado do vencedor.
- VII. A cada luta, a equipe pode alterar a ordem de seus competidores, mas uma vez submetida a ordem ao oficial técnico não há mais alteração até o final do respectivo combate.
- VIII. Durante o combate, o único motivo para a entrada do atleta substituto é em caso de lesão de um dos atletas da equipe e somente mediante autorização do médico oficial da competição.
- IX. Caso uma equipe permaneça com menos de 02 atletas por gênero será desqualificada da competição.

Art. 13. Os Técnicos deverão estar vestidos adequadamente (camisa, calça comprida ou uniforme da unidade da federação e sapato/tênis, não podendo utilizar bermudas, bonés, e/ou acessórios como qualquer tipo de chapéu, óculos de sol, entre outros) quando ocuparem a cadeira destinada aos mesmos.

§1º. Ao ocuparem a cadeira de técnico, os mesmos deverão limitar-se apenas à orientação de seus atletas em combate.

§2º. O Técnico que contrariar o disposto no caput deste item e as regras disciplinares da modalidade poderá ser advertido com cartão amarelo e levado à Comissão Disciplinar.

Art. 14. Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) atletas inscritos.

§1º. Quando apenas dois atletas estiverem inscritos na categoria, deverá haver confronto entre eles no sistema de melhor de duas vitórias;

§2º. Quando o número de competidores na categoria de peso for inferior a quatro, ou seja, com 3 atletas, o sistema de apuração será o "round-robin". Nos casos de "round-robin", para a classificação e desempate entre os atletas, será obedecido o seguinte critério:

- a) Número de vitórias
- b) Maior somatório de pontos consignados nos combates;

- c) Menor somatório de pontos deduzidos nos combates;
- d) Permanecendo o empate, deverá haver novo confronto entre os atletas empatados.

§3º. Quando o número de competidores em cada categoria de peso for igual ou superior a quatro, a apuração será feita pelo sistema de eliminatória simples.

§4º. Caso o atleta desista do combate de forma voluntária ou involuntária, será considerado “withdrawl” (desistência) e seus resultados conquistados até o momento da desistência serão mantidos.

§5º. Caso o atleta seja retirado da competição pela organização do evento devido a alguma irregularidade, será considerado eliminado da competição e terá todos os seus resultados anteriores anulados cabendo ao coordenador de eventos, coordenador de arbitragem e/ou diretor técnico, dar continuidade da disputa a partir deste ponto.

§6º. Para o evento por equipes o sistema será de eliminatória direta.

Art. 15. O Coordenador Técnico definido pela Comissão Organizadora será o responsável pela direção da competição.

CAPÍTULO IV – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO

Art. 16. Programação de competição (provisória)

1º dia	Reunião técnica
	Pesagem geral da categoria feminina
2º dia	Pesagem randômica da categoria feminina
	Competição da categoria individual feminina
	Pesagem geral da categoria masculina
3º dia	Pesagem randômica da categoria masculina
	Competição da categoria individual masculina
4º dia	Competição por equipes mista



CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

Art. 17. Serão premiados com medalhas os atletas que terminarem nas seguintes colocações: 1º lugar, 2º lugar e os 02 (dois) semifinalistas já que não há disputa de 3º lugar.

Parágrafo único: Os atletas deverão receber a premiação de dobok completo e tênis ou calçado específico de competição. Bonés, chinelos, bermudas, óculos de sol não serão permitidos.

CAPÍTULO VI – DOS UNIFORMES

Art. 18. O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

§1º. Todos os materiais de competição deverão ser homologados pela Federação Mundial e/ou Confederação Brasileira de Taekwondo.

§2º. Atletas faixas coloridas deverão utilizar dobok com gola branca e atletas faixas pretas deverão utilizar dobok com gola preta. O contrário não será permitido.

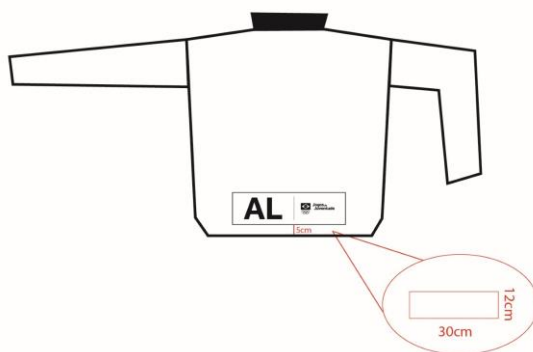
§3º. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes e equipamentos estabelecidos pelas regras da CBTKD serão impedidos de competir.

§4º. Não serão permitidas inserções da logomarca dos Jogos da Juventude nos uniformes esportivos (agasalhos, camisetas, macaquinhos, calções, shorts, bermudas, doboks), uniformes formais e informais e acessórios (bonés, meias, óculos, toalhas, mochilas, squeezes e outros).

§5º. Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competição (doboks) o “patch” com sigla do Estado e a logomarca dos Jogos da Juventude fornecidos pelo Comitê Organizador.

Aplicação obrigatória: Patch fornecido pela organização – Aplicação nas costas:

- *Dobok:* no centro, a 5 cm da linha inferior da peça de vestuário superior, medindo 12 cm x 30 cm.



Aplicações opcionais:

- Para a aplicação de publicidade e/ou patrocínio, bem como utilização de logotipo de clubes, municípios, unidades federativas, deve-se seguir as regras específicas vigentes das Confederações Brasileira de Taekwondo.

CAPÍTULO VII – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 19. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica do Taekwondo, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 21. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 22. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude 2023, com o suporte do coordenador da respectiva modalidade.